

GEMEINDE MÖSER

DER BÜRGERMEISTER



Ortschaften: Hohenwarthe, Körbelitz, Lostau, Möser, Pietzpuhl, Schermen

Brunnenbreite 7/8 • 39291 Möser

Fachbereich: 1 – Allgemeine Verwaltung

Bearbeiter/in: Frau Marlies Schubert

Telefon-Durchwahl: 039222/908-12

e-Mail-Adresse: mschubert@gemeinde-moeser.de

Ihr Zeichen / Ihre Nachricht vom

(Bitte bei Antwort angeben)
Mein Zeichen

Datum
08.08.2017

Bekanntmachung

Sehr geehrte Bürgerinnen und Bürger,

die nächste Sitzung des Kultur- u. Sozialausschusses findet

**am Donnerstag, dem 17.08.2017, um 19:00 Uhr,
im/in Trauzimmer der Gemeinde Möser, Brunnenbreite 7/8,**

statt.

Tagesordnung:

öffentlicher Teil:

1. Eröffnung der Sitzung, Feststellung der Ordnungsmäßigkeit der Ladung und der Beschlussfähigkeit
2. Änderungsanträge zur Tagesordnung, Feststellung der Tagesordnung
3. Einwohnerfragestunde
4. Genehmigung der Niederschrift vom 08.06.2017/öffentlicher Teil
5. Informationen aus der Verwaltung
6. 1. Änderung der Geschäftsordnung des Gemeinderates und seiner Ausschüsse vom 01.07.2017
Vorlage: BV/2017/081
7. Anfragen und Hinweise der Mitglieder des Ausschusses
8. Schließen des öffentlichen Teils der Sitzung

Sitz / Postanschrift:
39291 Möser
Brunnenbreite 7/8
Tel.: 039222/908-0
Fax: 039222/908-90

Bankverbindung:
Sparkasse Jerichower Land
BLZ: 810 540 00, Kto-Nr.: 650 000 943
IBAN: DE48 8105 4000 0650 0009 43
BIC: NOLADE21JEL

Öffnungszeiten:
Mo. 8.30 – 12.00 Uhr und 13.30 – 15.00 Uhr
Di. 8.30 – 12.00 Uhr und 13.30 – 16.00 Uhr
Mi. geschlossen
Do. 8.30 – 12.00 Uhr und 14.00 – 18.00 Uhr
Fr. geschlossen

nicht öffentlicher Teil:

9. Eröffnung des nicht öffentlichen Teils der Sitzung
10. Genehmigung der Niederschrift vom 08.06.2017/nicht öffentlicher Teil
11. Beschluss zur Benennung des Ehrenbürgers Möser
Vorlage: BV/2017/076
12. Anfragen, Anregungen und Hinweise der Ausschussmitglieder
13. Schließen der Sitzung

Mit freundlichen Grüßen

gez. Ingeborg Schwenck
Vorsitzende Kultur- u. Sozialausschuss

ausgehängt am: 08.08.2017
abzunehmen am: 18.08.2017
abgenommen am: